

## La Marche des Pièces : la Tour

Nous allons maintenant apprendre comment se déplacent les pièces. A vous de jouer!

### La Tour

La tour se déplace horizontalement et verticalement, en avant et en arrière et ce d'autant de cases que vous le souhaitez.

Dans l'exemple 1, nous avons placé la tour blanche sur la case d5. Toutes les cases vertes, sont autant de possibilités de mouvement pour cette tour. Facile non !

Les pièces aux échecs ont toutes la possibilité de prendre des pièces adverses. En ce qui concerne la prise de la Tour, c'est simple. Elle prend comme elle se déplace.

Dans l'exemple 2, la tour est placée sur la case g6. Encore une fois les cases vertes représentent les possibilités de mouvement de cette tour. Vous remarquerez qu'un cavalier noir se trouve sur la case c6. Si c'est aux blancs de jouer, le cavalier est en prise. Attention !! : La tour n'est pas une pièce "sauteuse". Elle ne peut donc pas passer par dessus le cavalier.

Vous avez donc bien compris le déplacement de cette pièce. Voici un dernier exemple, histoire de se faire la main avant de passer à la suite.

Dans l'exemple 3, j'ai mis un peu plus de pièces. Vous êtes donc dans une situation réelle. En vert, les cases où peut aller la tour. En c6, il y a un fou en prise et en g3, il y a un pion blanc. Ce pion de la même couleur n'est bien évidemment pas en prise et stoppe la trajectoire de la tour.

Attention !! : Aux échecs, on ne prend pas ses propres pièces.

Voilà, nous espérons que ce début vous donne envie d'en savoir plus.

La Marche des Pièces : A SUIVRE !!